



aulamentor



Desarrollo de componentes en lenguaje de programación estructurada

Itinerario formativo compuesto por los siguientes cursos:



Evaluación y uso de herramienta gráficas

Confeción de informes. Herramientas gráficas externas e integradas en el IDE. Estructura general. Secciones. Encabezados y pies. Formatos de salida. Filtrado de datos. Valores calculados. Numeración de líneas, recuentos y totales. Informes con agrupamiento, recuentos. Subinformes. Imágenes. Gráficos. Librerías para generación de informes.

Evaluación del funcionamiento de aplicaciones a través de pruebas

Realización de pruebas: Objetivo, importancia y limitaciones del proceso de prueba. Estrategias. Pruebas de integración: ascendentes y descendentes. Pruebas de sistema: configuración, recuperación, entre otras. Pruebas de regresión, funcionales, de capacidad y rendimiento; de uso de recursos; de seguridad. Herramientas software para la realización de pruebas.

Documentación y distribución de aplicaciones

Documentación de aplicaciones. Formatos. Ficheros y herramientas de generación de ayudas. Ayuda genérica y sensible al contexto. Tablas de contenidos, índices, sistemas de búsqueda, entre otros. Incorporación de la ayuda a la aplicación. Manuales. Herramientas multimedia. Distribución de aplicaciones. Herramientas para crear paquetes de instalación.

Diseño de interfaces gráficas

Medida de usabilidad de aplicaciones. Pruebas de expertos y con usuarios. Pautas de diseño: de la estructura y aspecto de la interfaz de usuario; de los elementos interactivos; de la presentación de datos y de la secuencia de control de la aplicación; para el aseguramiento de la información; específicas para aplicaciones multimedia.

Creación de interfaces gráficas

Confeción de interfaces de usuario. Herramientas propietarias y libres de edición de interfaces. Área de diseño. Componentes. Edición del código generado por la herramienta de diseño. Generación de interfaces a partir de documentos XML. Lenguajes de descripción de interfaces. Ubicación y alineamiento. Edición y depuración del documento XML. Generación de código para diferentes plataformas.

Creación de componentes visuales

Creación de componentes visuales: Concepto de componente; características. Propiedades y atributos. Editores de propiedades. Asociación de acciones a eventos. Introspección; reflexión. Persistencia del componente. Propiedades simples e indexadas; compartidas y restringidas. Herramientas para desarrollo de componentes visuales. Empaquetado de componentes.

- UC** En el caso de superar todos los cursos citados en este itinerario formativo se estará en disposición de participar en un procedimiento de evaluación y acreditación de competencias profesionales. **Unidad de Competencia: UC0494_3 Desarrollar componentes software en lenguajes de programación estructurada.**
- CP** Esta UC forma parte de la **Cualificación Profesional: IFC155_3 Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión.**
- MP** En caso de obtener la acreditación oficial de la unidad de competencia se puede solicitar la convalidación del **Módulo Profesional MP 0488 Desarrollo de interfaces**, al matricularse en el ciclo formativo de grado superior: **CFGS Técnico Superior Desarrollo de aplicaciones multiplataforma.**
- MF** En caso de obtener la acreditación oficial de la unidad de competencia se puede solicitar la convalidación del **Módulo Formativo MF0494_3: Programación en lenguajes estructurados**, al realizar el **Certificado de Profesionalidad IFCD011 Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión.**

Convalidaciones y equivalencias en conformidad con la nueva Ley Orgánica de Ordenación e Integración de la Formación Profesional

Observaciones: Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor

Más información en aulamentor.es

